

دوره آموزش مقدماتی اسکرام



ALM- DEV OPS

IT Best Practices

راهکارهای تولید و نگهداری محصولات نرم افزاری

www.ALM-DEVOPS.com

09129271243



این دوره در ابتدا اصول Scrum را معرفی نموده و سپس در هر گام با بررسی یک مثال تلاش دارد مفاهیم را به شکل کارگاهی به دانشجو منتقل نماید. این دوره به تیم هایی که فکر می کنند در حال استفاده از اسکرام هستند ولی از اجرای خود راضی نیستند توصیه می گردد.

مدرس: علی اژدری، با تجربه ۵ ساله در پیاده سازی و استقرار فرهنگ و فرآیندهای DevOps و ابزارهای مرتبط

مدت دوره: ۴ ساعت

پیش نیاز: ندارد

مخاطب: توسعه دهندگان نرم افزار مهندسی دواپس، مدیران تیم های توسعه نرم افزار مدیران پروژه های نرم افزاری و فعالان حوزه فناوری

اطلاعات، متخصصان ITIL و ITSM

اهداف دوره:

- استفاده از محصول تابان به عنوان مثال در طول تمامی مسیر و آموزش پیاده سازی اسکرام به واسطه این مثال
- فراگیری چيستی Agile و ارتباط آن با Scrum و یادگیری مزایای اسکرام
- فراگیری ۱۱ بخش اصلی اسکرام
- شبیه سازی کارگاه User Story Mapping
- فراگیری تعریف بک لاگ محصول
- فراگیری تعریف بک لاگ اسپرینت
- کسب دانش نحوه اجرای رویدادهای مختلف اسکرام
- فراگیری نحوه تعریف Definition of Done و Definition of Ready
- فراگیری عواقب Technical Debt و انواع آن
- در تمامی موارد بالا تجربیات تیم ما در مشاوره به سازمان ها و شرکت ها و عواقب تنظیمات اشتباه، خدمت شما گوشزد خواهد شد.

جهت کسب اطلاعات بیشتر و یا پیش ثبت نام در این دوره با ارسال ایمیل حاوی نام و نام خانوادگی و شماره تلفن همراه خود به ایمیل Info@ALM-DevOps.com اقدام نمایید یا با شماره تلفن ۰۹۱۲۹۲۷۱۲۴۳ تماس حاصل نمایید.

سرفصلها

فصل اول - تعاریف اولیه

- چرا Agile
- اجایل چیست
- فریمورک Cynefin
- مزایای اسکرام
- نگاهی کلی به اسکرام

- ۱۱ المان اسکرام

- تمرین - تعریف اولیه محصول تابان

فصل دوم - نقش های اسکرام

- تعریف نقش اسکرام مستر و وظایف آن

- تعریف نقش مالک محصول یا Product Owner

- تعریف مسئولیت های مالک محصول

- تعریف خصوصیات مالک محصول

- تمرین - وظایف مالک محصول در قبال محصول تابان قبل از شروع اسپرینت اول

- تمرین - اسپرینت ۰ و چرا بعضا مجبور به انجام آن هستیم

- تعریف تیم توسعه یا Development team

- تعریف خصوصیات تیم توسعه

- تعریف مسئولیت های تیم توسعه

- تمرین - وظایف تیم توسعه در قبال محصول تابان

فصل سوم - محصولات اسکرام

- محصول اول، بک لاگ محصول یا Product Backlog و تعریف آن

- انواع نیازمندی های موجود در بک لاگ

- ترتیب و نحوه شکستن آیتم های بک لاگ

- محصول دوم، بک لاگ اسپرینت یا Sprint backlog و تعریف آن

- محصول سوم، Increment

- شکستن آیتم های بک لاگ و رویداد grooming یا refinement

- تشریح نحوه انجام جلسه Refinement

- انواع محصولات و تیم های اسکرام جدید و در حال اجرا و چگونگی اجرای جلسه Refinement

- تشریح روش User Story Mapping

- تمرین - شکست کارهای محصول تابان با کمک User Story Mapping

فصل چهارم - رویدادهای اسکرام

- رویداد اول، Sprint

- هدف Sprint

- تمرین، تعیین هدف برای اسپرینت

- رویداد دوم، Spring Planning

- تشریح جزئیات مرتبط با اجرای رویداد Sprint Planning

- انجام Planning Pocker

- نحوه محاسبه توان تیم و برنامه ریزی Release محصول
- تمرین، انجام رویداد **Sprint Planning** محصول تابان
- رویداد سوم، Daily scrum
- رویداد چهارم، Sprint Review
- تشریح کارهای قبل از برگزاری رویداد Review
- تشریح نحوه اجرای رویداد Review و ذی نفعان آن
- تمرین، برگزاری جلسه **Sprint Review** محصول تابان
- رویداد پنجم، Sprint Retrospective
- تشریح کارهای قبل از برگزاری رویداد Retro
- تشریح نحوه اجرای رویداد Retro و ذی نفعان آن
- تمرین، برگزاری جلسه **Sprint Retrospective** محصول تابان

فصل پنجم - تعاریف

- تعریف مفهوم Definition of Ready یا DOR یا Acceptance criteria
- تمرین، تعریف **DOR** در نیازمندی های محصول تابان
- تعریف مفهوم Definition of Done یا DOD
- تمرین، تعریف **DOD** در تیم توسعه تابان
- تعریف بدهی فنی یا Technical Debt و چگونگی حذف برخی از استارت آپ ها و شرکت های فناوری اطلاعات توسط آن